## Multithreading

* + 1. Wann Ist eine Implementation über die Schnittstelle Runnable erforderlich

Wenn ich in einer Klasse Funktionalität implementieren möchte, welche durch eine andere Threadklasse ausgeführt werden soll.

* + 1. Welche Methode muss in einer Thread Klasse implementiert werden ?

Run()

* + 1. Was bewirkt die Methode Thread.Sleep()

Das der Thread für eine Zeit in ms pausiert.

* + 1. Wie kann man auf das Ende eines Thread warten ?

Mit isAlive oder isInterrupted kann man prüfen ob der Thread noch am Laufen ist bzw. schon unterbrochen wurde.

* + 1. Wann ist eine Synchchronisation erforderlich ?

Wenn mehrere Threads auf das gleiche Objekt zugreifen

* + 1. Durch welches Schlüsselwort wird die Synchronisation erreicht ?

synchronized

* + 1. Erstellen Sie eine Applikation, in der ein Auto alle 5 Sekunden um 10 Km/h beschleunigt. Wenn das Auto 100 Km/h erreicht hat, soll die Geschwindigkeit alle 5 Sekunden reduziert werden, bis es steht.